

Os Cartões de Perguntas Curiosas

As grandes ideias começam com grandes perguntas.

Os Cartões de Perguntas Curiosas são uma forma simples, divertida e eficaz de inspirar as crianças a serem criativas, fazendo perguntas surpreendentes, maravilhosas e invulgares. Siga estas simples instruções de como utilizar os cartões.

Esperamos que aprecie os Cartões de Perguntas Curiosas e que estes ajudem a inspirar novas e imaginativas formas de pensar para todos os que os utilizam.

› **Passo - Instalação**

- › Os Cartões de Perguntas Curiosas podem ser jogados entre uma a dez pessoas. Cada pessoa precisará de papel e uma caneta ou lápis.
- › Depois de descarregar o PDF dos Cartões de Perguntas Curiosas, imprima as páginas a cores. Se não for possível, a preto e branco também funcionará.
- › Recorte os 30 cartões e agrupe-os de acordo com a sua categoria, combinando cartões que tenham o mesmo desenho de fundo. Há três categorias: ações, objetos e locais.

› **Passo 2 - Perguntas Curiosas**

- › Coloque os cartões virados para baixo em três montes, um monte por categoria.
- › Cada jogador recolhe três cartas, uma de cada monte, antes de alinhar as cartas à sua frente em qualquer ordem.
- › Depois de cada um ter recolhido as suas cartas, defina num temporizador para três minutos. Os jogadores podem virar as suas cartas para revelar as palavras.
- › Durante os três minutos, os jogadores devem pensar no máximo de perguntas possíveis que se inspirem nas palavras que escolheram.
- › Os jogadores não devem limitar-se a escrever perguntas utilizando apenas as três palavras, mas podem fazer quaisquer perguntas que as palavras inspirem.
- › Quando o tempo acabar, deixe os jogadores terminarem de escrever a sua última pergunta.

› **Passo 3- Escolher uma pergunta**

- › Cada jogador passa a sua lista de perguntas ao jogador ao seu lado ou, se estiver a jogar sozinho, pode seguir os próximos passos por si próprio.
- › O temporizador está agora definido para um minuto enquanto os jogadores leem a lista de perguntas uns dos outros. Antes de o minuto terminar, devem escolher a sua pergunta favorita.

› **Passo 4 - Responder a uma pergunta curiosa**

- › Voltando a definir o temporizador para três minutos, os jogadores devem tentar encontrar uma resposta para a pergunta que escolheram.
- › Não existem regras para a forma como a resposta é expressa. Pode ser escrita, desenhada, representada ou mesmo cantada. Não existem realmente respostas corretas, apenas respostas criativas.
- › Quando o tempo acaba, cada participante lê a pergunta e depois partilha a sua resposta.
- › O grupo pode levar tempo a refletir sobre as perguntas e respostas e acrescentar as suas ideias.

Crescer

Smartphone

Espaço

Levitar

Salada

Cidade

Mover

Algas

Céu

Reciclar

Gelado

**Floresta
Tropical**

Trocar

Pão

Montanha

Vender

Lixo

Templo

Comprar

Robô

Escola

Congelar

Drone

Deserto

Jogar

Tijolo

Marte

Queimar

Bicicleta

Oceano